



SOCCER CUP WITHOUT DRUGS HUNGARY 2013



Versenykiírás

A nevezett csapatokat két, egyenként ötös csoportba sorsoljuk. A nemzetek és szervezetek közötti megfelelő keveredés érdekében 5 kalapot alakítunk ki. A sorsolás során mind az öt kalapból 1-1 csapatot húzva alakulnak ki az egyes csoportok.

- 1-es kalap: Tannenhof A (GER), Tannenhof B (GER)
- 2-es kalap: Villa Renata (ITA), Polisportiva (ITA)
- 3-as kalap: Grüner Kreis (AUT), Login (AUT)
- 4-es kalap: Haus Weitenau (GER), Doroga (UKR)
- 5-ös kalap: Megálló (HUN), Madrisz (HUN)

A csoportokon belül mindenki játszik mindenkivel. A csoportok első két helyezettje kvalifikálja magát az elődöntőbe, ahol a csoportelsőket a csoportmásodikkal párosítjuk össze. A csoportok harmadik helyezettjei az 5. helyért mérkőznek. Az elődöntő győztese játszik a döntőt, a vesztesek pedig a 3. helyért mérkőznek.

A helyosztók (7-10. hely) lebonyolítása: Az A, illetve a B csoport utolsó két helyezett csapatát összepárosítjuk. Az A csoport 4. helyezettje játszik a B csoport 5. helyezettjével, az A csoport utolsó helyezettje pedig a B csoport utolsó előtti helyezettjével. A végső sorrend az elért pontszám alapján alakul ki.

Az "All Star" meccs (segítők v terápások) lebonyolítása: A csapatvezetők közül álló stáb legkésőbb a mérkőzést megelőző napon megválasztja a két csapat vezetőjét, egyúttal kijelöli a segítők csapatát. A terápias csapatba a tornán 3-10. helyezést elért csapatok 1-1 főt, a döntőben résztvevő csapatok 2-2 főt delegálnak.

Mérkőzés jegyzőkönyv

Minden mérkőzésről jegyzőkönyv készül. Az adatszolgáltatás a játékvezető és a mérkőzés jelölőbiztosának a feladata, akik aláírásukkal igazolják az adatok helyességét. A jegyzőkönyvek leelő- és gyűjtőhelye a stadionban felállításra kerülő központi információ.

Jelölőbiztos

Minden mérkőzés egy fő jelölőbiztos jelenlétében zajlik. A jelölő biztos a csapatvezetők közül kerül kiválasztásra, ideális esetben egy nappal, legkésőbb 1 órával a mérkőzés kezdete előtt. Összeférhetetlenség kizárva. A jelölő biztos nevezi meg a "meccs emberét", továbbá 1-5-ig skálán osztályozza a csapatok sportszerűségét. A jelölésben és az osztályozásban a játékvezető segítségére is támaszkodhat.

Játékvezető

A játékvezetőnek a játékszabályok betartása mellett adatgyűjtő és adatszolgáltató feladata is van.

A végeredmény mellett csapatonként a gól(ok) szerzőjét, a sárga lapok számát, valamint a piros lapot kapott játékos nevét is fel kell jegyeznie, mely adatok a jegyzőkönyvben kerülnek rögzítésre. A játékvezető a sportszerűség osztályozásánál és a "meccs embere" jelölésnél segítséget nyújthat a mérkőzés jelölőbiztosának.





SOCCER CUP WITHOUT DRUGS HUNGARY 2013



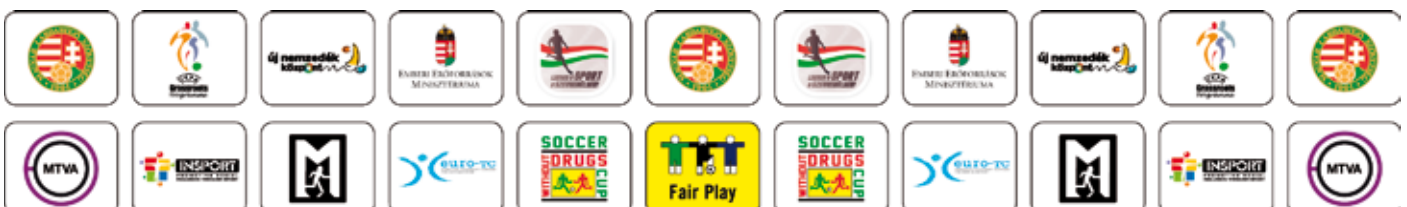
Játékszabályok

A pálya mérete: 65x39.5 m. Büntető terület: 12 x 20 m. A kapuk mérete: 5x2 m. A labda normál, 5-ös méretű. Les nincs. A mérkőzések időtartama: 2x20 perc, futó órával. A szünet időtartama: 5 perc. A mérkőzésre való felkészülés/ bemelegítés és az adminisztráció időtartama: 15 perc. Játékosok száma: 6+1. (6 mezőnyjátékos, 1 kapus). Egy csapatba maximálisan 14 fő nevezhető. Két csapat azonos színű meze esetén jelzőtrikót kell biztosítani. A kapusok mezének eltérőnek kell lennie a csapattársak és az ellenfél mezétől. Cserélni folyamatosan lehet, de csak a saját térfélen szabad. Gumistoplis cipő és sípcsontvédő viselése ajánlott, de nem kötelező. A játékosok nem viselhetnek olyan felszerelést, amely veszélyezteti a saját maga, vagy az ellenfél testi épségét.

A csoportmérkőzések, valamint a helyosztó mérkőzéseik egyidőben, két pályán zajlanak. A mérkőzéseket 1-1 fő játékvezető vezeti. A játékvezető fegyelmezési eszközként sárga és piros lapot is alkalmaz. Egy mérkőzésen belül az adott játékosnak felmutatott második sárga lap után a játékvezető automatikusan felmutatja a piros lapot is. A piros lap a kiállításán túl a soron következő egy mérkőzéstől való eltiltást is magával von. A fegyelmi határozatról és a büntetés mértékéről a csapatvezetőkből álló tornabizottság dönt. Amennyiben egy csapat létszáma 5 fő alá csökken, a mérkőzés be kell szüntetni és az ellenfél kapja a 3 pontot, 3-0-ás gólkülönbséggel. Győzelemért 3 pont, döntetlenért 1 pont, vereségért 0 pont jár. Azonos pontszám esetén 1) a bajnokságban szerzett több győzelem, 2) a gólkülönbség, 3) a több szerzett gól, 4) az egymás elleni eredmény dönt.

Az alapvonalat elhagyott labdát a kapus tetszőlegesen hozhatja játékba, de a labdának el kell hagynia a büntetőterületet. Kapukidobásnál (kirúgásnál) az ellenfél játékosainak a büntetőterületen kívül kell helyezkedniük. A játék bedobással folytatódik, ha a labda teljes terjedelmével áthalad az oldalvonalon. Szögletűrúgásnál és szabadrúgásnál az ellenfél játékosának legalább 5 m-re a letett labdától kell állnia. A helyosztó mérkőzéseken, valamint az elődöntőben és a döntőben döntetlen esetén 9 méteresek döntenek a győzelemről. Mindkét csapat 3-3 kilencméteres rúg, majd, ha ezután is döntetlen az állás, felváltva rúgnak 1-1-et, az egyik csapat győzelméig.

Minden egyéb kérdésben a tornabizottság döntései, valamint az UEFA- és a Labdarúgás Szabálykönyve előírásai az iránymutatóak.





SOCCER CUP WITHOUT DRUGS HUNGARY 2013



Díjak és különdíjak

1. helyezett: Aranyérem és vándorkupa
2. helyezett: Ezüstérem és kupa
3. helyezett: Bronzérem és kupa
- 4-10. helyezett: Kerámia érem és kupa

Gólkirály

A címet a tornán legtöbb gólt szerzett játékos szerzi meg. A gólok száma a jegyzőkönyvek alapján kerül összesítésre. Azonos számú szerzett gól esetén társgólkirályt hirdetünk.

Küöldíj: Kupa és meglepetés.

MVP

A torna "legértékesebb játékosa" címet a jegyzőkönyvben legtöbbször a "meccs embere" rovatban szereplő játékos szerzi meg. Minden jelölésért 1 pont jár. Azonos pontszám esetén 1) a több rúgott gól, 2) a csapatával szerzett több győzelem, 3) az egymás elleni eredmény dönt.

Küöldíj: Kupa és meglepetés.

Fair-play díj

A torna Fair-play díj nyertese az a csapat, amely a jegyzőkönyvben szereplő "sportszerűség" rovat alapján a legtöbb pontot szerzi. Az a csapat, akinek játékosa a torna során akárcsak egy darab piros lapot is begyűjtött, nem méltó erre a díjra. Pontazonosság esetén 1) a kevesebb sárga lap, 2) a csapatvezetők szavazása dönt.

Küöldíj: Kupa és meglepetés.

